

Capítulo 4

- Retículos
- Álgebras de Boole

Retículos

Un retículo es un conjunto parcialmente ordenado (L, \leq) en el que cada subconjunto $\{a, b\}$, de dos elementos, tiene supremo e ínfimo.

Al supremo de $\{a, b\}$ se lo denota por: $a \vee b$,
y al ínfimo de $\{a, b\}$ se lo denota por: $a \wedge b$.

Ejemplo

Sea S un conjunto
y sea $L = P(S)$ el conjunto potencia de S .

Si A y B son elementos del conjunto
parcialmente ordenado (L, \subset) , se tiene que:

$$A \vee B = A \cup B \in L$$

$$\text{y } A \wedge B = A \cap B \in L,$$

entonces (L, \subset) es un retículo.

Ejemplo

Sea n un entero positivo,
y sea D_n el conjunto de todos los divisores
positivos de n .

Entonces $(D_n, |)$, donde $a | b$ significa
"a es divisor de b", es un retículo, ya que si
 a y b son elementos de D_n se tiene que:

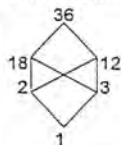
$$a \vee b = \text{M.C.M.}(a, b) \in D_n,$$

$$\text{y } a \wedge b = \text{M.C.D.}(a, b) \in D_n.$$

Ejemplo

Sea $A = \{1, 2, 3, 12, 18, 36\}$.

El conjunto parcialmente ordenado $(A, |)$,
cuyo diagrama de Hasse es:



No es un retículo, ya que no existe $(2 \vee 3)$.

Sub-retículo

Sea (L, \leq) un retículo
y sea S un subconjunto no vacío de L .

S es un sub-retículo de L si:

$$(a \vee b) \in S \text{ y } (a \wedge b) \in S,$$

para todo a y b que pertenecen a S .

Ejemplo

El conjunto D_n de todos los divisores positivos, de un entero positivo n , es un sub-retículo de \mathbb{Z}^+ bajo la relación de divisibilidad.

Retículo producto

Sean (L_1, \leq_1) y (L_2, \leq_2) dos retículos. El retículo producto de L_1 por L_2 es el retículo $(L_1 \times L_2, \leq)$, donde \leq es el orden parcial producto.

En $(L_1 \times L_2, \leq)$, se verifica que:

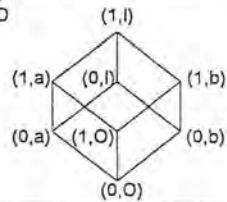
$$(a_1, a_2) \vee (b_1, b_2) = (a_1 \vee b_1, a_2 \vee b_2) \in L_1 \times L_2$$

$$(a_1, a_2) \wedge (b_1, b_2) = (a_1 \wedge b_1, a_2 \wedge b_2) \in L_1 \times L_2$$

Ejemplo

Sean $L_1: \begin{array}{c} 1 \\ | \\ 0 \end{array}$ y $L_2: \begin{array}{ccc} & a & b \\ & \wedge & \vee \\ & O & \end{array}$ dos retículos.

Entonces el retículo producto $L_1 \times L_2$ es:



isomorfismos

Sean (L_1, \leq_1) y (L_2, \leq_2) dos retículos.

Una función biyectiva f de L_1 en L_2 es un isomorfismo de L_1 en L_2 si:

$$f(a \vee_1 b) = f(a) \vee_2 f(b)$$

$$\text{y } f(a \wedge_1 b) = f(a) \wedge_2 f(b)$$

para todo a y b en L_1 .

Retículos isomorfos

Sean (L_1, \leq_1) y (L_2, \leq_2) dos retículos.

Si existe un isomorfismo de L_1 en L_2 ,

se dice que L_1 y L_2 son isomorfos.

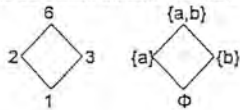
Teorema

Si (L_1, \leq_1) y (L_2, \leq_2) son retículos isomorfos y f es un isomorfismo de L_1 en L_2 , entonces:

$$a \leq_1 b \text{ si y sólo si } f(a) \leq_2 f(b), \forall a, b \in L_1.$$

Ejemplo

Sea L_1 el retículo $(D_6, |)$ y sea L_2 el retículo $(P(\{a,b\}), \subset)$.
Los diagramas de Hasse de estos retículos son:



Entonces la función f de L_1 en L_2 definida por:
 $f(1) = \emptyset$, $f(2) = \{a\}$, $f(3) = \{b\}$ y $f(6) = \{a,b\}$
es un isomorfismo de L_1 en L_2 , luego L_1 y L_2 son isomorfos.

Ejemplo

Los retículos $(D_{12}, |)$ y $(D_{18}, |)$, cuyos diagramas son:



Son retículos isomorfos.

Teorema

Sea (L, \leq) un retículo
y sean a y b elementos de L , entonces:

- (1) $a \vee b = b \Leftrightarrow a \leq b$
- (2) $a \wedge b = a \Leftrightarrow a \leq b$
- (3) $a \vee b = b \Leftrightarrow a \wedge b = a$

Teorema

Sea (L, \leq) un retículo
y sean a, b y c elementos de L , entonces:

- (1) (Propiedad de Idempotencia)
 $a \vee a = a$ y $a \wedge a = a$.
- (2) (Propiedad Conmutativa)
 $a \vee b = b \vee a$ y $a \wedge b = b \wedge a$.
- (3) (Propiedad Asociativa)
 $a \vee (b \vee c) = (a \vee b) \vee c$ y $a \wedge (b \wedge c) = (a \wedge b) \wedge c$.
- (4) (Propiedad de Absorción)
 $a \vee (a \wedge b) = a$ y $a \wedge (a \vee b) = a$.

Teorema

Sea (L, \leq) un retículo
y sean a, b y c elementos de L , entonces:

- (1) $(a \leq b)$ entonces $(a \vee c \leq b \vee c)$ y $(a \wedge c \leq b \wedge c)$.
- (2) $(a \leq c)$ y $(b \leq c)$ si y sólo si $(a \vee b \leq c)$.
- (3) $(c \leq a)$ y $(c \leq b)$ si y sólo si $(c \leq a \wedge b)$.
- (4) $(a \leq b)$ y $(c \leq d)$ entonces
 $(a \vee c \leq b \vee d)$ y $(a \wedge c \leq b \wedge d)$.

Retículos acotados

Un retículo es acotado,
si tiene un elemento máximo I
y un elemento mínimo O .

Teorema

Si L es un retículo acotado y $a \in L$, entonces:

- (1) $0 \leq a \leq 1$
- (2) $a \vee 0 = a$ y $a \wedge 1 = a$
- (3) $a \vee 1 = 1$ y $a \wedge 0 = 0$

Teorema

Si L es un retículo finito, entonces L es acotado.

Complementos

Sea L un retículo acotado y sea $a \in L$.

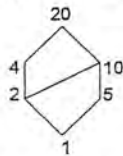
Un elemento $a' \in L$ es un complemento de a , si $a \vee a' = 1$ y $a \wedge a' = 0$.

Retículos Complementados

Un retículo L es complementado, si es acotado y cada elemento de L tiene complemento.

Ejemplo

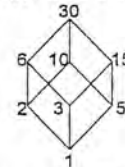
El retículo $(D_{20}, |)$, cuyo diagrama de Hasse es:



Es acotado, pero no es complementado ya que los elementos 2 y 10 no tienen complemento.

Ejemplo

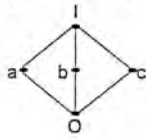
El retículo $(D_{30}, |)$, cuyo diagrama de Hasse es:



Si $a \in D_{30}$ entonces $a' = 30/a$, luego es un retículo complementado.

Ejemplo

El retículo cuyo diagrama de Hasse es:



es complementado.

El complemento de c no es único ya que a y b son complementos de c .

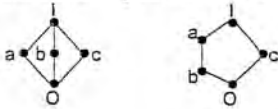
Reticulos distributivos

Un retículo L es distributivo si para todo a, b y c en L , se cumplen las leyes distributivas:

- $a \wedge (b \vee c) = (a \wedge b) \vee (a \wedge c)$
- $a \vee (b \wedge c) = (a \vee b) \wedge (a \vee c)$

Teorema

Un retículo L es distributivo si y sólo si L no contiene un sub-retículo isomorfo con uno de los siguientes dos retículos:



Teorema

Sea L un retículo acotado y distributivo.

Si el complemento de $a \in L$ existe, entonces el complemento de a es único.

Teorema

Sea L un retículo complementado y distributivo.

Si $a \in L$, entonces el complemento de a existe y es único.

Reticulos Booleanos

Un retículo es booleano, si es complementado, distributivo y con al menos dos elementos.

Ejemplo

El retículo $(P(U), \subset)$, donde $P(U)$ es el conjunto potencia de un conjunto no vacío U y \subset es la relación de inclusión, es booleano.

En este retículo: $0 = \emptyset$, $1 = U$
y si $A \in P(U)$ entonces $A' = A^c$.

Teorema

Todo retículo booleano finito es isomorfo con el retículo $(P(U), \subset)$, para algún conjunto U .

Teorema

Todo retículo booleano finito tiene 2^n elementos, para algún entero positivo n .

Teorema

Sea L un retículo booleano y sean a y b elementos de L , entonces:

- (1) (Propiedad de involución)
 $(a')' = a$.
- (2) (Leyes de De Morgan)
 $(a \vee b)' = a' \wedge b'$
 $(a \wedge b)' = a' \vee b'$

Teorema

Sea $n = p_1^{r_1} p_2^{r_2} \dots p_k^{r_k}$
donde p_1, p_2, \dots, p_k son números primos distintos y r_1, r_2, \dots, r_k son enteros positivos, entonces:

El retículo $(D_n, |)$ es booleano si y sólo si

$$r_1 = r_2 = \dots = r_k = 1.$$

Ejemplo

El retículo $(D_{20}, |)$ no es booleano, ya que: $20 = 2^2 \cdot 5^1$

Ejemplo

El retículo $(D_{30}, |)$ es booleano, ya que: $30 = 2^1 \cdot 3^1 \cdot 5^1$.

Teorema

Sean (L_1, \leq_1) y (L_2, \leq_2) dos retículos booleanos, entonces $(L_1 \times L_2, \leq)$, donde \leq es el orden parcial producto, es un retículo booleano.

Algebras Booleanas

Una álgebra booleana es un sextuplo $(A, +, *, ', 0, 1)$ Donde:

A es un conjunto,

0 y 1 son elementos de A ($0 \neq 1$),

+ y * son operaciones binarias en A,

' es una operación unaria en A.

De manera que para todo a, b y c elementos de A se tiene:

(I) (Propiedad conmutativa)

$$a + b = b + a, \quad a * b = b * a.$$

(II) (Propiedad de identidad)

$$a + 0 = 0 + a = a, \quad a * 1 = 1 * a = a.$$

(III) (Propiedad del complemento)

$$a + a' = 1, \quad a * a' = 0.$$

(IV) (Leyes distributivas)

$$a * (b + c) = (a * b) + (a * c), \quad a + (b * c) = (a + b) * (a + c).$$

Ejemplo

Sea $P(U)$ la colección de subconjuntos de un conjunto no vacío U

y sean A y B elementos de $P(U)$.

Si definimos las operaciones +, * y ' por:

$$A + B = A \cup B$$

$$A * B = A \cap B$$

$$A' = A^c$$

y definimos los elementos 0 y 1 de $P(U)$ por:

$$0 = \emptyset \quad \text{y} \quad 1 = U,$$

entonces $P(U)$ es un álgebra booleana.

Ejemplo

Sea π el conjunto de las proposiciones lógicas y sean p y q elementos de π .

Si definimos las operaciones +, * y ' por:

$$p + q = p \vee q$$

$$p * q = p \wedge q$$

$$p' = \sim p$$

y definimos los elementos 0 y 1 de π por:

$$0 = F \quad \text{y} \quad 1 = V,$$

entonces π es un álgebra booleana.

Ejemplo

Sea D_n el conjunto de todos los divisores positivos del entero positivo n , con $n = P_1 \dots P_k$ donde P_1, \dots, P_k son números primos distintos y sean a y b elementos de D_n .

Si definimos las operaciones $+$, $*$ y $'$ por:

$$a + b = \text{MCM}(a, b)$$

$$a * b = \text{MCD}(a, b)$$

$$a' = n/a$$

y definimos los elementos 0 y 1 de D_n por:

$$0 = 1 \quad \text{y} \quad 1 = n,$$

entonces D_n es un álgebra booleana.

Teorema

Sea A un álgebra booleana y sean a, b y c elementos de A , entonces:

(1) (Propiedad de idempotencia)

$$a + a = a, \quad a * a = a.$$

(2) (Propiedad de acotamiento)

$$a + 1 = 1, \quad a * 0 = 0.$$

(3) (Propiedad de absorción)

$$a + (a * b) = a, \quad a * (a + b) = a.$$

(4) (Propiedad asociativa)

$$a + (b + c) = (a + b) + c, \quad a * (b * c) = (a * b) * c.$$

(5) (Unicidad del complemento)

Si $a + x = 1$ y $a * x = 0$, entonces $x = a'$.

(6) (Propiedad de involución)

$$(a')' = a.$$

(7) (Propiedad de los opuestos)

$$0' = 1, \quad 1' = 0.$$

(8) (Leyes de De Morgan)

$$(a + b)' = a' * b', \quad (a * b)' = a' + b'.$$

Teorema

(1) Dada un álgebra booleana

$(A, +, *, ', 0, 1)$,

es posible definir un retículo booleano

(A, \leq) donde para a y b elementos de A :

$$a \leq b \quad \text{si y sólo si} \quad a + b = b.$$

(2) Dado un retículo booleano (A, \leq) ,

es posible definir un álgebra booleana

$(A, +, *, ', 0, 1)$

donde para a y b elementos de A :

$$a + b = a \vee b$$

$$a * b = a \wedge b$$

$$a' = a'$$

$$1 = 1$$

$$0 = 0.$$

Ejemplo

Sea $L = P(U)$, donde U es un conjunto no vacío.

Si A y B son elementos de L , entonces:

$$A \subseteq B \quad \text{si y sólo si} \quad A \cup B = B.$$

$$A + B = A \vee B = A \cup B$$

$$A * B = A \wedge B = A \cap B$$

$$A' = A^c$$

$$0 = \emptyset = \emptyset$$

$$1 = U = U.$$

Ejemplo

Sea D_n el conjunto de los divisores positivos de n ,
con $n = P_1 \dots P_k$,

donde P_1, \dots, P_k son números primos distintos.

Si a y b son elementos de D_n , entonces:

$$a \mid b \text{ si y sólo si } \text{MCM}(a,b) = b.$$

$$a + b = a \vee b = \text{M. C. M.}(a,b)$$

$$a * b = a \wedge b = \text{M. C. D.}(a,b)$$

$$a' = n/a$$

$$0 = 0 = 1$$

$$1 = 1 = n.$$

Teorema

Sean $(A_1, \vee, \wedge, ', 0, 1)$ y $(A_2, \vee, \wedge, ', 0, 1)$

dos álgebras booleanas, entonces

$(A_1 \times A_2, \vee, \wedge, ', 0, 1)$ es un álgebra booleana si:

$$(a_1, a_2) \vee (b_1, b_2) = (a_1 \vee b_1, a_2 \vee b_2)$$

$$(a_1, a_2) \wedge (b_1, b_2) = (a_1 \wedge b_1, a_2 \wedge b_2)$$

$$(a_1, a_2)' = (a_1', a_2')$$

$$0 = (0, 0)$$

$$1 = (1, 1).$$

Ejemplo

Sea $B = \{0, 1\}$, si definimos \vee, \wedge y $'$ por:

\vee	0	1	\wedge	0	1	$'$
0	0	1	0	0	0	0
1	1	1	1	0	1	1

entonces $(B, \vee, \wedge, ', 0, 1)$

es un álgebra booleana.

Si $B^1 = B$ y $B^n = B \times B^{n-1}$ para $n > 1$,
entonces B^n es un álgebra booleana.

Expresiones booleanas

Sea A un álgebra booleana, una expresión booleana se define recursivamente por:

- 1) Cualquier elemento de A es una expresión booleana.
- 2) Cualquier variable que represente un elemento de A es una expresión booleana.
- 3) Si E_1 y E_2 son expresiones booleanas entonces $E_1 \vee E_2$, $E_1 \wedge E_2$ y E_1' son expresiones booleanas.

Expresiones equivalentes

Dos expresiones booleanas E_1 y E_2 son equivalentes, si es posible convertir una expresión en la otra usando un número finito de propiedades del álgebra booleana.

Ejemplo

Las expresiones booleanas:

$$E_1(X, Y) = ((X \vee 0) \vee (Y' \wedge X)) \wedge ((X \wedge Y)' \wedge 1)$$

$$E_2(X, Y) = X \wedge Y'$$

son equivalentes.

Mintérminos y Maxtérminos

Sea $E(X_1, \dots, X_n)$ una expresión booleana.

- E es un mintérmino si es de la forma:
 $E(X_1, \dots, X_n) = \underline{X}_1 \wedge \dots \wedge \underline{X}_n$,
donde $\underline{X}_i = X_i$ o $\underline{X}_i = X_i'$ ($i = 1, \dots, n$)
- E es un maxtérmino si es de la forma:
 $E(X_1, \dots, X_n) = \underline{X}_1 \vee \dots \vee \underline{X}_n$,
donde $\underline{X}_i = X_i$ o $\underline{X}_i = X_i'$ ($i = 1, \dots, n$)

Formas Normales

Sea $E(X_1, \dots, X_n)$ una expresión booleana.

- E está en forma normal disyuntiva, si es una disyunción de mintérminos.
- E está en forma normal conjuntiva, si es una conjunción de maxtérminos.

Ejemplo

$E_1(X, Y, Z) = (X \wedge Y' \wedge Z) \vee (X \wedge Y \wedge Z') \vee (X' \wedge Y \wedge Z')$
está en forma normal disyuntiva.

$E_2(X, Y, Z) = (X \vee Y' \vee Z) \wedge (X \vee Y \vee Z')$
está en forma normal conjuntiva.

Funciones booleanas en B^n

Dado el álgebra booleana $B = \{0, 1\}$,
una función booleana en B^n
es una función $f: B^n \rightarrow B$.

Ejemplo

Dada la expresión booleana
 $E(X, Y, Z) = (X' \vee Y) \wedge (X \vee (Y' \wedge Z))$.
Si $f(X, Y, Z)$ es la función booleana en B^3
definida por: $f(X, Y, Z) = E(X, Y, Z)$,
entonces la tabla de la función $f(X, Y, Z)$ es:

X	0	0	0	0	1	1	1
Y	0	0	1	1	0	0	1
Z	0	1	0	1	0	1	0
f(X,Y,Z)	0	1	0	0	0	0	1

Teorema

Toda función booleana en B^n puede definirse
por una expresión booleana en forma normal
disyuntiva y por una expresión booleana en
forma normal conjuntiva.

Ejemplo

Sea $f: B^2 \rightarrow B$ una función booleana en B^2 , definida por la tabla:

X	0	0	1	1
Y	0	1	0	1
f(X,Y)	0	1	1	0

Entonces:

$$f(X, Y) = (X' \wedge Y) \vee (X \wedge Y') \quad (\text{F.N.D.})$$

$$f(X, Y) = (X \vee Y) \wedge (X' \vee Y') \quad (\text{F.N.C.})$$

Ejemplo

Sea $f: B^3 \rightarrow B$ una función booleana definida por la tabla:

X	0	0	0	0	1	1	1	1
Y	0	0	1	1	0	0	1	1
Z	0	1	0	1	0	1	0	1
f(X,Y,Z)	0	1	0	1	0	0	1	0

Entonces:

- f puede expresarse en F.N.D.

$$f(X,Y,Z) = (X' \wedge Y' \wedge Z) \vee (X' \wedge Y \wedge Z) \vee (X \wedge Y \wedge Z')$$

- f puede expresarse en F.N.C.

$$f(X,Y,Z) = (X \vee Y \vee Z) \wedge (X \vee Y' \vee Z) \wedge (X' \vee Y \vee Z) \wedge (X' \vee Y \vee Z')$$

- Una expresión equivalente para f es:

$$f(X,Y,Z) = (X' \wedge Z) \vee (X \wedge Y \wedge Z')$$

Mapas de Karnaugh

Los mapas de Karnaugh se utilizan para simplificar las expresiones de las funciones booleanas.

- Se colocan los unos de la tabla de verdad en la tabla de minterminos.
- Se cubren los unos de la tabla de minterminos por el menor número de rectángulos de área 2^k con la mayor suma de áreas.

- Si un rectángulo tiene área 2^k su expresión tiene $(n-k)$ variables.

- La expresión para f es la disyunción de las expresiones correspondientes a cada rectángulo

Tabla de minterminos para $n = 2$

	y'	y
x'		
x		

Tabla de minterminos para n = 3

	y'	y'	y	y
x'				
x				
	z'	z	z	z'

Tabla de minterminos para n = 4

	z'	z'	z	z	
x'					y'
x'					y
x					y
x					y'
	w'	w	w	w'	

Ejemplo

Si $f: B^2 \rightarrow B$ se define por la tabla:

X	0	0	1	1
Y	0	1	0	1
$f(X,Y)$	0	1	0	0

El mapa de Karnaugh de f es:

	y'	y
x'	0	1
x	0	0

La expresión para f es: $f(x,y) = (x' \wedge y)$.

Ejemplo

Si $f: B^2 \rightarrow B$ se define por la tabla:

X	0	0	1	1
Y	0	1	0	1
$f(X,Y)$	1	0	1	0

El mapa de Karnaugh de f es:

	y'	y
x'	1	0
x	1	0

La expresión para f es: $f(x,y) = (y')$.

Ejemplo

Si $f: B^2 \rightarrow B$ se define por la tabla:

X	0	0	1	1
Y	0	1	0	1
$f(X,Y)$	1	1	1	0

El mapa de Karnaugh de f es:

	y'	y
x'	1	1
x	1	0

La expresión para f es: $f(x,y) = (x') \vee (y')$.

Ejemplo

Si $f: B^3 \rightarrow B$ se define por la tabla:

X	0	0	0	0	1	1	1	1
Y	0	0	1	1	0	0	1	1
Z	0	1	0	1	0	1	0	1
$f(X,Y,Z)$	1	1	0	1	1	0	0	1

El mapa de Karnaugh de f es:

	y'	y'	y	y
x'	1	1	1	0
x	1	0	1	0
	z'	z	z	z'

La expresión para f es:

$$f(X,Y,Z) = (Y' \wedge Z') \vee (X' \wedge Y') \vee (Y \wedge Z).$$

Ejemplo

Si $f: B^3 \rightarrow B$ se define por la tabla:

X	0	0	0	0	1	1	1	1
Y	0	0	1	1	0	0	1	1
Z	0	1	0	1	0	1	0	1
$f(X,Y,Z)$	1	0	1	0	1	0	1	1

El mapa de Karnaugh de f es:

	y'	y'	y	y
x'	1	0	0	1
x	1	0	1	1
	z'	z	z	z'

La expresión para f es:

$$f(X,Y,Z) = (Z') \vee (X \wedge Y).$$

Ejemplo

Dado el mapa de Karnaugh de una función $f: B^4 \rightarrow B$

	z'	z'	z	z	
x'	1	0	0	1	y'
x'	0	1	1	0	y
x	0	1	1	0	y
x	1	0	0	1	y'
	w'	w	w	w'	

La expresión para f es:

$$f(X, Y, Z, W) = (Y \wedge W) \vee (Y' \wedge W').$$

Ejemplo

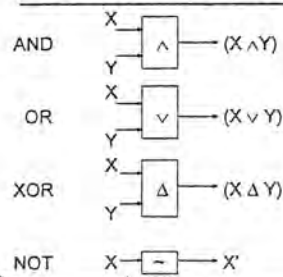
Dado el mapa de Karnaugh de una función $f: B^4 \rightarrow B$

	z'	z'	z	z	
x'	1	1	1	1	y'
x'	0	0	0	0	y
x	0	0	1	0	y
x	1	1	0	0	y'
	w'	w	w	w'	

La expresión para f es:

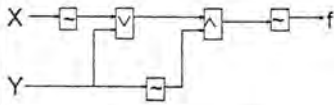
$$f(X,Y,Z,W) = (X \wedge Y \wedge Z \wedge W) \vee (Y' \wedge Z') \vee (X' \wedge Y').$$

Circuitos de Compuertas



Ejemplo

Dado el circuito:



La expresión correspondiente es:
 $f(X,Y) = [(X' \vee Y) \wedge Y']'$

La tabla de f es:

x	0	0	1	1
y	0	1	0	1
f(x,y)	0	1	1	1

El mapa de Karnaugh de f es:

	y'	y
x'	0	1
x	1	1

Entonces una expresión más simple para f es:
 $f(X,Y) = (X) \vee (Y)$

y el circuito correspondiente es:

Ejemplo

Si la tabla de f(X,Y,Z) es:

X	0	0	0	0	1	1	1	1
Y	0	0	1	1	0	0	1	1
Z	0	1	0	1	0	1	0	1
f(X,Y,Z)	0	0	0	1	0	1	1	1

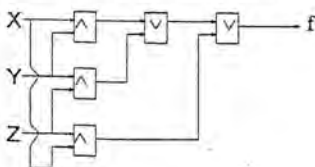
El mapa de Karnaugh de f es :

	y'	y'	y	y
x'	0	0	1	0
x	0	1	1	1
	z'	z	z	z'

La expresión para f es:

$$f(X,Y,Z) = (X \wedge Y) \vee (X \wedge Z) \vee (Y \wedge Z).$$

El circuito correspondiente es:



Ejemplo

Un circuito recibe como entrada un número entero representado en complemento a uno en tres bits, y entrega como salida el mismo número pero representado en signo y magnitud en tres bits.

- Expresar cada bit de salida como una función de los bits de entrada, en forma normal disyuntiva.
- Simplificar las funciones, usando mapas de Karnaugh.

X	Y	Z	N	A	B	C
0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	0	0	1
0	1	0	2	0	1	0
0	1	1	3	0	1	1
1	0	0	-3	1	1	1
1	0	1	-2	1	1	0
1	1	0	-1	1	0	1
1	1	1	-0	1	0	0

$$A = (X \wedge Y' \wedge Z') \vee (X \wedge Y' \wedge Z) \vee (X \wedge Y \wedge Z') \vee (X \wedge Y \wedge Z).$$

	y'	y'	y	y
x'	0	0	0	0
x	1	1	1	1
	z'	z	z	z'

$$A = (X).$$

$$B = (X' \wedge Y \wedge Z') \vee (X' \wedge Y \wedge Z) \vee (X \wedge Y' \wedge Z') \vee (X \wedge Y' \wedge Z).$$

	y'	y'	y	y
x'	0	0	1	1
x	1	1	0	0
	z'	z	z	z'

$$B = (X \wedge Y) \vee (X' \wedge Y).$$

$$C = (X' \wedge Y' \wedge Z) \vee (X' \wedge Y' \wedge Z') \vee (X \wedge Y' \wedge Z') \vee (X \wedge Y \wedge Z').$$

	y'	y'	y	y
x'	0	1	1	0
x	1	0	0	1
	z'	z	z	z'

$$C = (X \wedge Z') \vee (X' \wedge Z).$$

